



Challenge

- Studierendenwettbewerb basierend auf internationalen Standards zum Systems Engineering
- Teams von 4-5 Studierenden lösen eine Aufgabe mit Hilfe eines festgelegten Lego Mindstorm Kits
- Anwenden der Best Practices und Methoden der INCOSE unter Berücksichtigung des gesamten Produktlebenszyklusses des Systems Engineering

[Link zum RobSE-Flyer Studierendenwettbewerb](#)

Durchführung

- Vorgegeben werden:
 - Die Aufgabe, die der Roboter zu erfüllen hat
 - Die Dokumentation, die abzugeben ist
 - Das Team darf das Vorgehen selbst wählen:
 - Agil, plangetrieben, ...
 - Dokumentenbasiert oder modellbasiert (MBSE)
 - Aufwand:
 - 50 - 100 Stunden pro Studierendem
 - 10 Stunden für den Betreuer
- } + 1 Wettkampftag

Vorteile

- Systems Engineering im Team erlebbar machen
- Lehransatz, der den gesamten Produktlebenszyklus des Systems Engineering aufgreift
- Austausch mit Experten aus Lehre, Forschung und Wirtschaft, die u.a. Mitglieder der Jury sind

[Link zum RobSE-Flyer Tutor](#)

Termine und Anmeldung

- Bekanntgabe der Aufgabenstellung bis 1. Okt. 2018
- Die Teams lösen die Aufgabenstellung selbständig während des Wintersemesters
- Wettkampf zwischen den Teams an einem Tag im Jan./Feb. 2019 (voraussichtlich in München)
- Weitere Infos und Anmeldeformular unter www.robse-challenge.org erhältlich

[Link zum Downloadcenter von RobSE](#)